

Command & Conquer: Renegade

Patch v1.0.1.5

COMPAGNIA	<u>Westwood Studios</u>
DIMENSIONI	4.8 MB
DATA	2/3/2002

Questo patch apporta le seguenti migliorie:

Risolto un altro paio di problemi relativi al gioco su rete; in particolare la gestione dei firewall per quanto riguarda il "queueing" e la gestione dei pacchetti di basso livello, qualsiasi cosa ciò possa significare...

Questo patch integra le migliorie dei patch precedenti:

- Migliorato il bilanciamento della modalità Multiplayer.
- Ora è più facile/preciso prendere di mira un Obelisco (Obelisk).
- Aggiunto supporto per GAMESPY.
- Aggiunto un messaggio d'errore "versione errata" ("version mismatch error") quando si vuole collegare con GAMESPY a un server che supporta una versione differente del giUoco.
- Talvolta il prezzo di alcuni oggetti risultava erroneamente raddoppiato, ora non più.
- Ora non capiterà più che le mani di un soldato non mascherato (non in modalità "stealth" appaiano come se invece egli fosse mascherato ("stealthed").
- Risolti problemi relativi ai salvataggi e al respawn.
- Non sarà più possibile manipolare le opzioni di gioco in modo da dare origine a combinazioni impossibili.
- Poteva capitare che, distruggendo un aeroporto mentre veniva consegnato un velivolo, il veicolo risultasse invisibile d'allora in poi.
- Molte piccole migliorie aggiuntive, modifiche e bug-fix. Abbiamo migliorato anche l'interfaccia di chat e la configurazione del server dedicato.
- Abbiamo cercato di limitare alcuni fenomeni di "lag" (lentezza di risposta) del gioco in rete.